

Δεν θέλετε να διαβάσετε τους κανόνες; Μπορείτε να βρείτε την επεξήγησή τους σε βίντεο.



www.treecer.com



Darwin's Choice - Before and After Κανόνες



Για 2-6 παίκτες, ηλικίας 10+, 60-120 λεπτά

Τα βήματά τους έκαναν τη Γη να τρέμει για εκατομμύρια χρόνια. Τεράστιοι, ογκώδεις και θωρακισμένοι, αλλά επίσης και μικροί, ευέλικτοι και θανατηφόροι, οι δεινόσαυροι πάντοτε βρίσκονταν στην κορυφή της τροφικής αλυσίδας. Σήμερα, ένα άλλο είδος κυριαρχεί, κινείται στα δύο πόδια, κατασκευάζει μεγάλες αποικίες και διαμορφώνει τα εδάφη όπως κανένα άλλο είδος δεν είχε κάνει ποτέ προηγουμένως. Στην εξέλιξη, ωστόσο, κάθε πρόκληση είναι ταυτόχρονα και ευκαιρία. Βρείτε τα πλεονεκτήματά σας, αντιμετωπίστε τη νέα κατάσταση και γίνετε εσείς η Επιλογή του Δαρβίνου.

Περιεχόμενα

245 Κάρτες Ζώων

140 μικρές Κάρτες Ζώων (κεφάλια, φτερά, μονά πόδια και ουρές) και
105 μεγάλες Κάρτες Ζώων (σώματα και διπλά πόδια)

1 Κάρτα Ζώου «Κατοικίδια»

Μπαίνει στο παιχνίδι με την Κάρτα
Γεγονότος Ανθρώπων «Κατοικίδια»



14 Κάρτες Γεγονότων Ανθρώπων

Τρεις διαφορετικές πλάτες, οι οποίες
έχουν σημασία στο παιχνίδι

16 Περιοχές Ανθρώπων

8 Κάρτες Βιοτόπων

Δάσος Μαγγροβίων, Θερμό βροχοδάσος,
Όαση και πέντε προϊστορικοί βιότοποι



4 Ειδικές Κάρτες

Για τη νέα έκδοχή «Κανόνων για Παιδιά (7+)»



1 Πλακίδιο Εθνικού Δρυμού

Περιοχή Ανθρώπων με τη μορφή πλακιδίου



32 Δείκτες Απορριμάτων



1 Δείκτης Πρώτου Παικτη

Θεματικό νέο σχέδιο



2 δείκτες βέλη

Μπαίνουν στο παιχνίδι με την Κάρτα Γεγονότος Ανθρώπων «Εντομοκτόνα»



Επεξήγηση Συμβόλων και Καρτών

Στην επέκταση αυτή εισάγονται νέα σύμβολα και δύο νέα είδη καρτών, τα οποία επεξηγούνται παρακάτω.

Κάρτες Γεγονότων Ανθρώπων



Οι Κάρτες Γεγονότων Ανθρώπων έχουν **τρεις διαφορετικές πλάτες**, οι οποίες **καθορίζουν τον χρόνο χρήσης τους**. Υπάρχουν πέντε Κάρτες Γεγονότων με σπίτι, πέντε με διαμέρισμα και πέντε με ουρανοξύστη στην πλάτη τους.

Κάρτες Γεγονότων με το **Σύμβολο Δέντρου** μπροστά από τον τίτλο τους αυξάνουν τον δείκτη Φύσης κατά ένα επίπεδο. Αυτές με το **Σύμβολο Καυσαερίου** μειώνουν τον Δείκτη Φύσης κατά ένα επίπεδο.



Περιοχές Ανθρώπων

Οι Περιοχές Ανθρώπων τοποθετούνται **σε στοίβες (IV - I) στα αριστερά** της αντίστοιχης Κάρτας Βιοτόπου. Τα επίπεδα αυτά του παιχνιδιού ονομάζονται «**Δείκτες Φύσης**», και εκτείνονται από το Επίπεδο IV «κοντά στη φύση», μέχρι το Επίπεδο I «μακριά από τη φύση».

Το τάισμα άλλων ειδών απαγορεύεται σε βιοτόπους που βρίσκονται στα δεξιά της Περιοχής Ανθρώπων «**Γεωργίας**».

Κατάσταση - Κάθε Περιοχή Ανθρώπων (εκτός του Εθνικού Δρυμού) έχει μια ξεχωριστή Κατάσταση. Αν αυτή η Κατάσταση εκπληρωθεί από ένα είδος στον αντίστοιχο βιότοπο, παίρνει **έναν Δείκτη Απορριμάτων** από το απόθεμα.

Όριο Τροφής - Οι Περιοχές Ανθρώπων δεν αλλάζουν τις Απαιτήσεις ή την Προσαρμογή ενός αντιστοιχισμένου βιοτόπου, **αλλά περιορίζουν το Απόθεμα Τροφής**.

Βιότοποι

Αμμωνίτης - Αυτοί οι βιότοποι είναι προϊστορικοί και χρειάζονται για την πρώτη Εποχή της «**Εκδοχής Ιστορίας**». Επιπλέον, **μπορούν να χρησιμοποιηθούν απλά στο βασικό παιχνίδι** και να λειτουργούν σαν όλες τις υπόλοιπες Κάρτες Βιοτόπων.



Εθνικός δρυμός

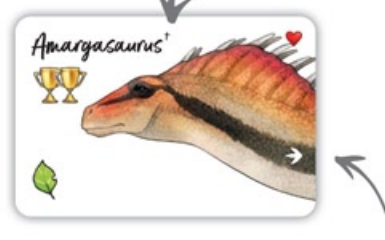
Αντίθετα με όλες τις υπόλοιπες Περιοχές Ανθρώπων, ο Εθνικός Δρυμός είναι διαθέσιμος **μόνο σε μια εκδοχή** και τοποθετείται απευθείας στην Κάρτα Βιοτόπου. Επιπλέον, **δεν έχει Όριο Τροφής**.



Όριο Ειδών - Ο Εθνικός Δρυμός **περιορίζει τον αριθμό των ειδών** που μπορούν να επιβιώσουν στον αντίστοιχο βιότοπο **σε 4**. (Πίσω πλευρά: «μέγιστο 3 ειδών» για την «Εκδοχή Δύο Παικτών»)

Κάρτες Ζώων

Τα είδη με έναν **μικρό σταυρό (†)** μετά την ονομασία τους είναι εξαφανισμένα.



Όλες οι Κάρτες Ειδών της επέκτασης «Darwin's Choice - Before and After» έχουν **διαφορετικές Θέσεις Σύνδεσης**. Έτσι, μπορείτε να ξεχωρίζετε την επέκταση από το βασικό παιχνίδι.

Προετοιμασία του Παιχνιδιού

Στις παρακάτω σελίδες, περιγράφεται ο τρόπος με τον οποίο η επέκταση αλλάζει το βασικό παιχνίδι (με 3-6 παίκτες), ποιά κομμάτια χρησιμοποιούνται, και ποιά παραλείπονται. Οι προσαρμογές στους κανόνες για όλες τις υπόλοιπες εκδοχές (π.χ. παιχνίδι για δύο ή παιχνίδι με παιδιά) εξηγούνται στο κεφάλαιο «Εκδοχές του Παιχνιδιού». Αυτό ισχύει και για τη νέα εκδοχή «Παραλλαγή Ιστορίας».

Στη βάση του, το παιχνίδι προετοιμάζεται ακριβώς όπως το βασικό χωρίς την επέκταση. Ωστόσο, υπάρχουν κάποιες σχετικές αλλαγές:

1

Οι μεγάλες και μικρές Κάρτες Ζώων της επέκτασης προστίθενται σε αυτές του βασικού παιχνιδιού. Όλες οι κάρτες έπειτα ανακατεύονται και τοποθετούνται στο κέντρο του τραπεζιού σε δύο στοίβες. Το ίδιο ισχύει και για τις 8 νέες Κάρτες Βιοτόπων, οι οποίες προστίθενται στη στοίβα βιοτόπων.

Σημείωση: Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τις ανάμικτες στοίβες Καρτών Ζώων και Βιοτόπων (βασικό και επέκταση) ακόμη κι αν θέλετε να παίξετε το βασικό παιχνίδι, χωρίς την επέκταση. Οι νέες Κάρτες Ζώων και Βιοτόπων δεν αλλάζουν τους μηχανισμούς του παιχνιδιού.

2

Οι Κάρτες Γεγονότων του βασικού παιχνιδιού μένουν στο κουτί και δεν χρησιμοποιούνται στις παρτίδες με την επέκταση. Αντίθετα, μια κλειστή στοίβα με 3 Κάρτες Γεγονότων Ανθρώπων προετοιμάζεται. Για το σκοπό αυτό, μια Κάρτα Γεγονότος Ανθρώπων με πλάτη σπιτιού (στην κορυφή), μια με πλάτη διαμερίσματος (στο κέντρο), και μια με πλάτη ουρανοξύστη (στον πάτο) επιλέγονται τυχαία. Οι υπόλοιπες Κάρτες Γεγονότων Ανθρώπων επιστρέφουν στο κουτί.

Σημείωση: Η Κάρτα Ζώων «Κατοικίδια» και οι δύο δείκτες με βέλη ιθαγενών στο κουτί και μιλάνουν στο παιχνίδι μόνο από την αντίστοιχη Κάρτα Γεγονότος Ανθρώπων.

3

Οι Δείκτες Απορριμάτων τοποθετούνται δίπλα στους Δείκτες Τροφής και Ανταγωνισμού.

4

Αφού οι Κάρτες Βιοτόπων τοποθετηθούν, κάθε μια παίρνει μια Περιοχή Ανθρώπων. Όταν παίζετε με τρεις ή τέσσερις παίκτες, μια Περιοχή Ανθρώπων μένει στο κουτί (ο Εθνικός Δρυμός πάντοτε χρησιμοποιείται). Οι Περιοχές Ανθρώπων τοποθετούνται σε μια στοίβα 4 κάρτων (από το «IV» στην κορυφή, μέχρι το «I» στον πάτο), η κάθε μία στα αριστερά μιας Κάρτας Βιοτόπου. Ο Εθνικός Δρυμός τοποθετείται απευθείας στην Κάρτα Βιοτόπου του.

5

Όταν τοποθετείτε τους Δείκτες Τροφής πάνω από κάθε Κάρτα Βιοτόπου, το Όριο Τροφής, το οποίο ορίζεται από την κάθε Περιοχή Ανθρώπου, λαμβάνεται υπόψη. Για συγκεκριμένους βιοτόπους με μεγάλο Απόθεμα Τροφής (π.χ. Τροπικό βροχοδάσος), μπορεί το πλήρες Απόθεμα Τροφής να μην διανέμεται.

Πορεία του Παιχνιδιού

Πως, λοιπόν, επηρεάζει η επέκταση το παιχνίδι; Εξακολουθείτε να παίζετε τέσσερις Εποχές, με τρεις φάσεις η κάθε μία (Φάση Ενεργειών, Φάση Αξιολόγησης και Φάση Μετάβασης). Το παιχνίδι αλλάζει μόνο σαν αποτέλεσμα δύο νέων ειδών καρτών, των Περιχών Ανθρώπων και των Γεγονότων Ανθρώπων.

Όριο Τροφής

Όλες οι Περιχές Ανθρώπων, εκτός του Εθνικού Δρυμού, έχουν ένα Όριο Τροφής. Ανεξάρτητα του κανονικού Αποθέματος Τροφής του βιοτόπου, οι Περιχές Ανθρώπων το μειώνουν στο δικό τους Όριο Τροφής. Οι Βιότοποι μπορεί να παρέχουν λιγότερη τροφή από το καθορισμένο Όριο Τροφής, αλλά ποτέ περισσότερη.

Όπως και στο βασικό παιχνίδι, το Απόθεμα Τροφής προσαρμόζεται στο νέο βιότοπο κατά τη Φάση Μετάβασης. Τώρα το ανώτατο Όριο Τροφής δίνεται από την αντίστοιχη Περιοχή Ανθρώπων, και λαμβάνεται υπόψη.

Παράδειγμα - Όριο Τροφής

Λόγω της «Γεωργίας» της Περιοχής Ανθρώπων, το Απόθεμα Τροφής του «Τροπικού Βροχοδάσους» περιορίζεται σε 4 κρέας. Ο αριθμός των φυτών παραμένει απaráλλαχτος, μιας και βρίσκεται μέσα στο Όριο Τροφής.



Κατάσταση Φύσης



Όπως και στο βασικό παιχνίδι, μόνο μια Κάρτα Γεγονότος Ανθρώπων μπορεί να ανοίγει κατά τη Φάση Μετάβασης. Η κάρτα τοποθετείται ανοιχτή δίπλα στη στοίβα Καρτών Γεγονότων και το αποτέλεσμά της εκτελείται. Επιπλέον, η Κατάσταση Φύσης όλων των Περιχών Ανθρώπων (εκτός του Εθνικού Δρυμού) προσαρμόζεται προς τα πάνω ή προς τα κάτω σύμφωνα με το σύμβολο της κάρτας. Μια Κάρτα Γεγονότος με Σύμβολο Δέντρου αυξάνει την Κατάσταση Φύσης, ενώ όσες έχουν το Σύμβολο Καπνού χαμηλώνει την Κατάσταση Φύσης.

Αν η Κατάσταση της Φύσης πέσει, η πρώτη Κάρτα Περιοχής Ανθρώπων κάθε βιοτόπου ξεσκαρτάρεται στη στοίβα στα αριστερά. Αν η Κατάσταση Φύσης φτάσει στο χαμηλότερο επίπεδο «I», δεν μπορεί να χαμηλώσει περισσότερο. Αν η Κατάσταση Φύσης αυξηθεί, μια Κάρτα Περιοχής Ανθρώπων επιστρέφει στην αντίστοιχη στοίβα της, σε όλους τους βιοτόπους.

Παράδειγμα - Αλλαγή Κατάστασης Φύσης

Λόγω της Κάρτας Γεγονότος Ανθρώπων «Αποψίλωση» η Κατάσταση Φύσης όλων των Βιοτόπων πέφτει από το «IV» στο «III». Η πρώτη κάρτα όλων των Περιχών Ανθρώπων αφαιρείται και τοποθετείται στα αριστερά στα σκάρτα. Η Ελάττωση της Κατάστασης Φύσης επίσης χαμηλώνει το Όριο Τροφής.



Απορρίματα

Όσο χαμηλότερη η Κατάσταση της Φύσης και συνεπώς το Απόθεμα Τροφής των βιοτόπων, τόσο σημαντικότερο είναι το νέο είδος τροφής που παρέχεται από τις Περιοχές Ανθρώπων, τα **απορρίματα**



Όπως και η κανονική τροφή, η **διανομή των Δεικτών Απορριμάτων είναι μια συνεχής διαδικασία**, π.χ. η διανομή Δεικτών Τροφής και Απορριμάτων προσαρμόζεται μετά την Βασική Ενέργεια κάθε παίκτη (αν απαιτείται).

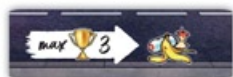
Για να πάρει ένα είδος έναν Δείκτη Απορριμάτων, πρέπει να καλύπτει τις Απαιτήσεις του βιοτόπου και την Κατάσταση Απορριμάτων της αντίστοιχης Περιοχής Ανθρώπων. Οι τέσσερις διαφορετικές καταστάσεις είναι:



1. Γεωργία: Τα είδη με δύο ή περισσότερες Καρδιές παίρνουν έναν Δείκτη Απορριμάτων.



2. Βιομηχανία: Τα είδη με πέντε ή περισσότερα Σύμβολα Συγκριτικής Δύναμης παίρνουν έναν Δείκτη Απορριμάτων.



3. Προάστιο: Τα είδη με τρία ή λιγότερα Σύμβολα Συγκριτικής Δύναμης παίρνουν έναν Δείκτη Απορριμάτων.



4. Πόλη: Τα είδη με το πολύ μια Καρδιά παίρνουν έναν Δείκτη Απορριμάτων.

Κάθε είδος μπορεί να πάρει **το πολύ έναν Δείκτη Απορριμάτων**, ο οποίος αντικαθιστά ακριβώς μια μονάδα φυτών ή κρέατος. Ένα είδος (με μια Καρδιά) επιτρέπεται να τραφεί μόνο με Απορρίματα.

Τα Είδη **χωρίς Καρδιά δεν παίρνουν** Δείκτη Απορριμάτων.

Οι Δείκτες Απορριμάτων πάντοτε παίρνονται από το απόθεμα, δηλαδή **η ποσότητα ανά Περιοχή Ανθρώπων δεν είναι περιορισμένη**. Όταν το απόθεμα εξαντληθεί, δεν υπάρχουν άλλα Απορρίματα για διανομή. Μέχρι τη στιγμή αυτή, ένα είδος μπορεί να πάρει έναν Δείκτη Απορρίματος αν καλύπτει τις Συνθήκες της αντίστοιχης Περιοχής Ανθρώπων, δηλαδή ένα είδος δεν μπορεί εθελοντικά να μην πάρει έναν Δείκτη Απορριμάτων.

Όπως οι Δείκτες Τροφής, οι Δείκτες Απορριμάτων **δίνονται μόνιμα σε ένα είδος**. Αν ένα είδος δεν καλύπτει πλέον τις Απαιτήσεις του βιοτόπου του ή τη Συνθήκη της Περιοχής Ανθρώπων, χάνει τον Δείκτη Τροφής που έχει πάρει.

Τα παμφάγα και σαρκοφάγα που τρέφονται με Απορρίματα εξακολουθούν να μπορούν να φαγωθούν από ένα σαρκοφάγο.

Με έναν Δείκτη Απορριμάτων, ένα σαρκοφάγο με μια μόνο Καρδιά μπορεί να επιβιώσει στην Πολική παγωμένη έρημο ή στην Ψυχρή έρημο, ακόμη κι αν δεν υπάρχουν μονάδες φυτών να παρέχονται από τον βίοτοπο.



Παράδειγμα - Ανορθόματα

Στον βιότοπο «Τροπικό Βροχοδάσος» υπάρχουν τρία είδη. Ο Αρθρό-πλευρος αετός έχει την μεγαλύτερη Προσαρμογή (8). Μιας και καλύπτει και την Συνθήκη Απορριμάτων με δύο Καρδιές, παίρνει έναν Δείκτη Απορριμάτων και μια μονάδα φυτών. Το Μοερίθιο μόμπατ είναι το αμέσως επόμενο καλύτερα προσαρμοσμένο είδος στον βιότοπο, αλλά δεν καλύπτει την Συνθήκη Απορριμάτων, και δεν παίρνει Δείκτη Απορριμάτων και τρέφεται μόνο με φυτά. Ο Μαλλιαρός ρινόκερος δεν καλύπτει τις απαιτήσεις του βιοτόπου και συνεπώς δεν παίρνει τροφή φυτών ούτε Δείκτη Απορριμάτων.



Εθνικός Δρυμός

Επιπλέον των κανονικών Περιοχών Ανθρώπων, ειδική προσοχή πρέπει να δοθεί στον Εθνικό Δρυμό, που χρησιμοποιείται σε κάθε παιχνίδι.

Ο Εθνικός Δρυμός δεν περιορίζει το Απόθεμα Τροφής του βιοτόπου του. **Ωστόσο, περιορίζει τον αριθμό των ειδών** που μπορούν να βρίσκονται στον βιότοπο αυτό στο τέλος της Εποχής. Με 3-6 παίκτες, ο μέγιστος επιτρεπτός αριθμός ειδών είναι 4, και 3 με δύο παίκτες.

Το Όριο Ειδών **συμπληρώνει τις υπάρχουσες Απαιτήσεις του βιοτόπου** και λειτουργεί με τον τρόπο αυτό. Τα είδη που δεν βρίσκονται στα τέσσερα (ή τρία) καλύτερα προσαρμοσμένα είδη του βιοτόπου δεν παίρνουν Δείκτες Τροφής. Στο βήμα «Έλεγχος Απαιτήσεων» **τα υπεράριθμα είδη πεθαίνουν** και ξεσκαρτάρονται. Μόνο στην σπάνια περίπτωση μιας ισοπαλίας μεταξύ δύο ειδών (4η και 5η θέση έχουν ακριβώς την ίδια Προσαρμοστικότητα, Συγκριτική Δύναμη και αριθμό Καρδιών), περισσότερα από τέσσερα (ή τρία) είδη μπορούν να επιβιώσουν στον Εθνικό Δρυμό.



Τέλος του παιχνιδιού

Το παιχνίδι τελειώνει μετά από τέσσερις Εποχές. Ο παίκτης με τους περισσότερους Πόντους Δαρβίνου κερδίζει. Σε πιθανή ισοπαλία υπάρχουν πολλοί νικητές.

Κάρτες Γεγονότων Αμρδώνων



Φάση Πρώτης Μετάβασης



Κλιματική αλλαγή - Αέρια του θερμοκηπίου συγκεντρώνονται στην ατμόσφαιρα και αποτρέπουν τις θερμές ακτίνες του ηλίου που ανακλώνται στην επιφάνεια της Γής, από το να εξέλθουν από αυτή. Η Κατάσταση Φύσης όλων των Περιοχών Ανθρώπων χαμηλώνει κατά ένα επίπεδο. Οι Κάρτες Βιοτόπων Πολική παγωμένη έρημος, Ψυχρή έρημος, Τούνδρα, Τάιγκα και Περιοχή εποχής των παγετώνων, αφαιρούνται από τη στοίβα βιοτόπων και δεν χρησιμοποιούνται μέχρι το τέλος του παιχνιδιού. Έπειτα, η στοίβα ανακατεύεται και μπορεί να χρησιμοποιηθεί ξανά. Αν επηρεασμένοι βιότοποι είναι ήδη ανοιχτοί στο τραπέζι, επίσης αφαιρούνται από το παιχνίδι στην επόμενη Αλλαγή Βιοτόπων. Αν περισσότεροι βιότοποι πρέπει να αντικατασταθούν από ότι ορίζει η Αλλαγή Βιοτόπων, η Αλλαγή προσαρμόζεται και αυξάνεται.



Αποψίλωση - Ο ήχος των αλυσοπρίονων στις κορφές των δέντρων. Οι άνθρωποι χρειάζονται χώρο και πόρους. Η φύση πρέπει να κάνει στην άκρη. Η Κατάσταση Φύσης όλων των Περιοχών Ανθρώπων χαμηλώνει κατά ένα επίπεδο. Οι Κάρτες Βιοτόπων, Τροπικό βροχοδάσος, Συννεφίδασος, Τροπικό υγρό δάσος, Εύκρατο βροχοδάσος και Ιουράσιο δάσος, αφαιρούνται από τη στοίβα βιοτόπων και δεν χρησιμοποιούνται μέχρι το τέλος του παιχνιδιού. (Ίδια διαδικασία όπως και στην «Κλιματική αλλαγή»).



Ξηρασία - Η βιομηχανία και η εκτεταμένη γεωργία απαιτούν νερό και γη. Δεν περισσεύει σταγόνα για την φύση. Η Κατάσταση Φύσης όλων των Περιοχών Ανθρώπων χαμηλώνει κατά ένα επίπεδο. Οι Κάρτες Βιοτόπω, Υγρότοπος, Βάλτος, Όαση, Δάσος μανγκροβίων και Ανθρακοφόρος βάλτος, αφαιρούνται από τη στοίβα βιοτόπων και δεν χρησιμοποιούνται μέχρι το τέλος του παιχνιδιού. (Ίδια διαδικασία όπως και στην «Κλιματική αλλαγή»).



Παρασιτοκτόνα - Για να κερδίσουν όσο περισσότερα ανά τετραγωνικό, οι άνθρωποι χρησιμοποιούν δηλητήρια. Το έδαφος υποφέρει από συνεχή ζημιά, ενώ το νερό και ο αέρας εξαπλώνουν την μόλυνση. Η Κατάσταση Φύσης όλων των Περιοχών Ανθρώπων χαμηλώνει κατά ένα επίπεδο. Για μια Εποχή, οι Συνθήκες Απορριμμάτων των Περιοχών Ανθρώπων «Γεωργία» και «Βιομηχανία» αυξάνονται κατά 1. Για να το σημειώσετε τοποθετήστε τους δύο δείκτες με βέλη στις αντίστοιχες Περιοχές Ανθρώπων. Αν μια από τις δύο Περιοχές (Γεωργία ή Βιομηχανία) δεν βρίσκονται στο παιχνίδι, η Κάρτα Γεγονότος εξακολουθεί να ενεργοποιείται. Αν λείπουν και οι δύο Περιοχές, τραβήξτε μια νέα Κάρτα Γεγονότος με την ίδια πλάτη.



Μόλυνση των θαλασσών - Με όλα τα έλαια, τα πλαστικά και τα χημικά απόβλητα, οι Θάλασσες δεν έχουν πλέον μόνο νερό και ψάρια. Η Κατάσταση Φύσης όλων των Περιοχών Ανθρώπων χαμηλώνει κατά ένα επίπεδο. Οι Κάρτες Βιοτόπων, Ωκεανός Κοραλλιογενής ύφαλος, Ακτή, Νησιά και Αρχαίος ωκεανός, αφαιρούνται από τη στοίβα βιοτόπων και δεν χρησιμοποιούνται μέχρι το τέλος του παιχνιδιού. (Ίδια διαδικασία όπως και στην «Κλιματική αλλαγή»).





Φάση Δεύτερης Μετάβασης



Περιβαλλοντική καταστροφή - Όσοι μολύνουν θα δεχθούν και τις συνέπειες των ενεργειών τους. Η φύση έχει εγκαταλείψει, και η ανθρωπότητα κέρδισε! Αλλά με ποιό τίμημα; Η Κατάσταση Φύσης όλων των Περιοχών Ανθρώπων χαμηλώνει κατά δύο επίπεδα.



Ανθρώπινα εμπόδια - Δρόμοι, φράχτες και καλώδια ενέργειας διασχίζουν τη φύση και γίνονται θανατηφόρα εμπόδια για τα μεταναστευτικά είδη. Αυτοκίνητα και φορτηγά μολύνουν τον αέρα με τις εκπομπές τους. Η Κατάσταση Φύσης όλων των Περιοχών Ανθρώπων χαμηλώνει κατά ένα επίπεδο. Κάθε είδος που μεταναστεύει στην επόμενη Εποχή πρέπει να ξεδέψει έναν Πόντο Δαρβίνου.



Λαθρεμπόριο άγριων ζώων - Το να κοιτάζουν κάτι πανέμορφο δεν είναι αρκετό για όλους, κάποιιοι πρέπει να το έχουν στην κατοχή τους. Η Κατάσταση Φύσης όλων των Περιοχών Ανθρώπων χαμηλώνει κατά ένα επίπεδο. Τα είδη που αποτελούνται από ακριβώς δύο κάρτες ζώων, πεθαίνουν κατευθείαν. Οι Πόντοι Δαρβίνου στα είδη αυτά δεν χάνονται, ωστόσο, αλλά μοιράζονται ελεύθερα από κάθε παίκτη μεταξύ των υπολοίπων ειδών. Οι παίκτες που δεν έχουν άλλα είδη μετά την επίλυση του αποτελέσματος της Κάρτας Γεγονότος αυτής, μπορούν να κρατήσουν τους Πόντους Δαρβίνους που αφαιρέθηκαν από τα είδη τους.



Πλαστικά στο στομάχι - Οδηγημένα από την πείνα, τα ζώα τρώνε Απορρίματα. Δυστυχώς, το πλαστικό είναι κακό για την πέψη. Η Κατάσταση Φύσης όλων των Περιοχών Ανθρώπων χαμηλώνει κατά ένα επίπεδο. Όλα τα είδη τα οποία τρέφονται αποκλειστικά με Απορρίματα, πεθαίνουν άμεσα. Οι Πόντοι Δαρβίνου στα είδη αυτά δεν χάνονται, ωστόσο, αλλά μοιράζονται ελεύθερα από κάθε παίκτη μεταξύ των υπολοίπων ειδών. Οι παίκτες που δεν έχουν άλλα είδη μετά την επίλυση του αποτελέσματος της Κάρτας Γεγονότος αυτής, μπορούν να κρατήσουν τους Πόντους Δαρβίνους που αφαιρέθηκαν από τα είδη τους.



Πόλεμος - Οι άνθρωποι δεν είναι ιδιαίτερα ενωμένοι, και οι διαφορετικές απόψεις οδηγούν σε διαμάχες και συγκρούσεις. Αν μια διαμάχη ενταθεί, καταλήγει σε πόλεμο. Η Κατάσταση Φύσης όλων των Περιοχών Ανθρώπων χαμηλώνει κατά ένα επίπεδο. Η Περιοχή Ανθρώπων «Πόλη» (μαζί με τους Δείκτες Απορριμάτων της) αφαιρείται από το παιχνίδι. Ο αντίστοιχος βιότοπος προστατεύεται για μια μόνο φορά από την Αλλαγή Βιοτόπου και από εδώ και στο εξής λειτουργεί σαν κανονικός βιότοπος. Αν η Περιοχή Ανθρώπων «Πόλη» δεν βρίσκεται στο παιχνίδι, ανοίγεται μια νέα Κάρτα Γεγονότος με την ίδια πλάτη.





Φάση Τρίτης Μετάβασης



Πρόγραμμα προστασίας - Η ανθρωπότητα καταλαβαίνει ότι η βιοποικιλότητα πρέπει να προστατευθεί και να διατηρηθεί. Τα είδη που βρίσκονται σε κίνδυνο ή στα όρια της εξαφάνισης είναι πλέον υπό την προστασία της.

Η Κατάσταση Φύσης όλων των Περιοχών Ανθρώπων αυξάνεται κατά ένα επίπεδο. Σε κάθε βιότοπο, το είδος με την χαμηλότερη Προσαρμοστικότητα κερδίζει αμέσως 2 Πόντους Δαρβίνου. Σε ισοπαλία, αρκετά είδη μπορούν να κερδίσουν από 2 Πόντους Δαρβίνου. Αν ένας βιότοπος έχει ένα μόνο είδος, το οποίο ταυτόχρονα είναι αυτό με την υψηλότερη αλλά και την χαμηλότερη Προσαρμοστικότητα, το είδος αυτό δεν κερδίζει Πόντους Δαρβίνου.



Οικολογική αποκατάσταση - Η ανθρωπότητα φτάνει στο συμπέρασμα ότι η φύση πρέπει να σωθεί. Βήμα βήμα, ότι χάθηκε στις προηγούμενες Εποχές πρέπει να αναστραφεί. Η Κατάσταση Φύσης όλων των Περιοχών Ανθρώπων αυξάνεται κατά ένα επίπεδο. Στην επόμενη Εποχή, όλες οι Περιοχές Ανθρώπων δεν παρέχουν Απορρίματα. Όλοι ή Δείκτες Απορριμάτων αφαιρούνται.



Κατοικίδια - Με τα κατοικίδια ισχυροποιείται η σύνδεση των ανθρώπων με τη φύση. Ωστόσο, δεν οφελούν το κλίμα και την βιοποικιλότητα. Η Κατάσταση Φύσης όλων των Περιοχών Ανθρώπων παραμένει απaráλλαχτη. Η Κάρτα Ζώων «Κατοικίδια»

τοποθετείται στον βιότοπο της Περιοχής Ανθρώπων «Προάστια». Τα «Κατοικίδια» παίρνουν τροφή όπως ένα κανονικό παμφάγο (ποτέ Απορρίματα) και μπορούν να κερδίσουν τον βιότοπο αν έχουν την μεγαλύτερη Προσαρμοστικότητα. Τα «Κατοικίδια» δεν χρειάζεται να καλύπτουν τις Απαιτήσεις ενός βιοτόπου. Τα «Κατοικίδια» δεν τρώγονται, δεν πεινούν και συνεπώς δεν πεθαίνουν. Αν η Περιοχή Ανθρώπων «Προάστια» δεν βρίσκεται στο παιχνίδι, μια νέα Κάρτα Γεγονότος με την ίδια πλάτη ανοίγει



Τουρισμός - Η ανθρωπότητα μεταναστεύει από ανέκαθεν, αλλά τώρα το κάνει με τεράστιες ιπτάμενες μηχανές. Το κλίμα δεν παραμένει ανέγγιχτο από αυτό. Η Κατάσταση Φύσης όλων των Περιοχών Ανθρώπων χαμηλώνει κα-

τά ένα επίπεδο. Η Κάρτα Γεγονότος Ανθρώπων «Τουρισμός» ανατίθεται στον βιότοπο του «Εθνικού Δρυμού» (και τοποθετείται πάνω ή δίπλα του). Διπλασιάζει τον αριθμό των Πόντων Δαρβίνου που το είδος με την μεγαλύτερη Προσαρμοστικότητα κερδίζει στην Εποχή αυτή. Αν υπάρχει ισοπαλία, αρκετά είδη μπορεί να επωφεληθούν από το πλεονέκτημα αυτό.



Εκδοχές του Παιχνιδιού

Παρακάτω, σας δείχνουμε πως οι διάφορες εκδοχές του βασικού παιχνιδιού προσαρμόζονται όταν παίζετε με την επέκταση (**απαιτείται πλήρης γνώση του βασικού παιχνιδιού και της επέκτασης**). Επιπλέον, μια νέα εκδοχή εισάγεται με την «Παραλλαγή Ιστορίας».

Παιχνίδι Αρχαρίων

Το Παιχνίδι Αρχαρίων δεν αλλάζει στην επέκταση αυτή. Το Παιχνίδι Αρχαρίων είναι για αρχάριους και τους εισάγει στο βασικό παιχνίδι. Αφού ένας παίκτης γνωρίζει καλά το βασικό παιχνίδι, η μετάβαση στη παιχνίδι με την επέκταση γίνεται εύκολα.

Συνεργατική Εκδοχή 2 vs 2

Η επέκταση μπορεί να παιχτεί Συνεργατικά 2 εναντίον 2, χωρίς να γίνουν προσαρμογές.



Εκδοχή Δύο Παικτών

Η Εκδοχή Δύο Παικτών του βασικού παιχνιδιού υπόκειται **μικρές αλλαγές** όταν χρησιμοποιείται η επέκταση.

Οι βιότοποι, Δάσος манγκροβίων, Όαση, και Εύκρατο βροχοδάσος, προστίθενται στη στοίβα βιοτόπων, η οποία πλέον αποτελείται από **16 Κάρτες Βιοτόπων**. Επιπλέον, οι Κάρτες Βιοτόπων που αφαιρέθηκαν από το παιχνίδι κατά την Αλλαγή Βιοτόπων δεν ανακατεύονται ξανά στη στοίβα βιοτόπων, δηλαδή δεν θα υπάρχει **στοίβα ξεσκαρταρίσματος**.



Μιας και όλες οι Κάρτες Γεγονότων Ανθρώπων μπορούν να χρησιμοποιηθούν και στην Εκδοχή Δύο Παικτών, **καμία Κάρτα Γεγονότος δεν αφαιρείται**. Κάποιες Κάρτες Γεγονότων απαιτούν Κάρτες Βιοτόπων να αφαιρεθούν από το παιχνίδι. Λογικά, σε μια τέτοια περίπτωση, μόνο οι Κάρτες Βιοτόπων που ήταν μέρος της αρχικής στοίβας 16 καρτών μπορούν να αφαιρεθούν από το παιχνίδι.

Κατά τα άλλα, η επέκταση παίζεται με δύο παίκτες όπως και με 3-6 παίκτες. Η μόνη μεγάλη αλλαγή είναι ότι **3, και όχι 4 Περιοχές Ανθρώπων χρησιμοποιούνται** (ο Εθνικός Δρυμός με την πλευρά «μέγιστο 3 είδη» να δείχνει προς τα πάνω και δύο κανονικές Περιοχές Ανθρώπων).

Κανόνες για παιδιά (7+)

Η επέκταση μπορεί να προσαρμοστεί και στο παιχνίδι για παιδιά (7+). Η βασική δομή και πορεία του παιχνιδιού, με την επέκταση είναι **ίδια** όπως περιγράφεται στο εγχειρίδιο κανόνων του βασικού παιχνιδιού. Όλες οι απαιτούμενες προσαρμογές περιγράφονται παρακάτω.

Για να προετοιμάσετε το παιχνίδι, μια στοίβα 16 Καρτών Βιοτόπων δημιουργείται, όπως περιγράφεται στην «Εκδοχή Δύο Παικτών». Επιπλέον, οι Κάρτες Ζώνων της επέκτασης ανακατεύονται με αυτές του βασικού παιχνιδιού.

Από την επέκταση, **οι τέσσερις Ειδικές Κάρτες και οι Δείκτες Απορριμάτων δεν χρειάζονται**.

Μια Ειδική Κάρτα τοποθετείται στο αριστερό μισό των τριών Καρτών Βιοτόπων. Οι Ειδικές Κάρτες δείχνουν και οι τέσσερις Περιοχές Ανθρώπων μπροστά και πίσω. Μπορείτε να επιλέξετε ελεύθερα ποιές Ειδικές Κάρτες θέλετε να χρησιμοποιήσετε, και ποιές θα παραμείνουν στο κουτί. Ο Δείκτης Ανταγωνισμού, που αναπαριστάνει τον τέταρτο βιότοπο, δεν παίρνει Ειδική Κάρτα.



Οι Εποχές παίζονται ακριβώς όπως και στο βασικό παιχνίδι, με μια μεγάλη αλλαγή. Στο τέλος της Εποχής, όλα τα είδη παίρνουν **έναν Δείκτη Απορριμάτων αν καλύπτουν τη Συνθήκη της αντίστοιχης Ειδικής Κάρτας**. Στο τέλος κάθε Εποχής κάθε παίκτης τώρα παίρνει τόσο τον Πόντο Δαρβίνου του είδους αλλά και τους Δείκτες Απορριμάτων. **Στο τέλος του παιχνιδιού, οι Δείκτες Απορριμάτων υπολογίζονται σαν αρνητικοί Πόντοι Δαρβίνου**, δηλαδή ένας Πόντος Δαρβίνου αφαιρείται για κάθε Δείκτη Απορριμάτων που έχει συλλεχθεί. Ο παίκτης με τους περισσότερους Πόντους Δαρβίνου κερδίζει το παιχνίδι.

Σημείωση: Για να αυξήσετε λίγο τη δυσκολία, μπορείτε να τοποθετήσετε μια Ειδική Κάρτα δίπλα στον Δείκτη Ανταγωνισμού. Προτείνουμε να χρησιμοποιήσετε την κάρτα Γεωργίας ή Πόλης.



Παραλλαγή Ιστορίας

Η εκδοχή αυτή είναι για πραγματικούς οπαδούς του Darwin's Choice που αναζητούν νέες προκλήσεις. Η εκδοχή αυτή **διαρκεί έξι Εποχές και προτείνεται μόνο για 3-4 παίκτες.**

Το παιχνίδι προετοιμάζεται όπως και το βασικό, με μερικές προσαρμογές.

1 Το παιχνίδι προετοιμάζεται με **τέσσερις ή πέντε προϊστορικούς βιοτόπους**, οι οποίοι έχουν το Σύμβολο Αμμωνίτη. Η πέμπτη, αχρησιμοποίητη, Κάρτα προϊστορικού Βιοτόπου αφαιρείται από το παιχνίδι.

2 Ήδη **στην αρχή, οι τέσσερις κάρτες Περιοχών Ανθρώπων τοποθετούνται** στα αριστερά κάθε βιοτόπου, ανενεργές. Μια από αυτές τις Περιοχές Ανθρώπων είναι ο Εθνικός Δρυμός, ο οποίος επίσης τοποθετείται, ανενεργός, δίπλα σε έναν βιότοπο.

3 Τα **εξαφανισμένα/προϊστορικά είδη** (σημειώνονται με έναν μικρό σταυρό) **επιλέγονται** μεταξύ όλων των Καρτών Ζώων της επέκτασης. Αυτές (μικρές και μεγάλες) Κάρτες Ζώων ανακατεύονται και τοποθετούνται σε δύο στοίβες στο κέντρο της περιοχής παιχνιδιού. Οι υπόλοιπες Κάρτες προϊστορικών Ζώων παραμένουν στο κουτί.

4 Η εκδοχή αυτή χρησιμοποιεί Κάρτες Γεγονότων τόσο από το βασικό παιχνίδι όσο και από την επέκταση. Ωστόσο, κάποιες Κάρτες Γεγονότων του βασικού παιχνιδιού αφαιρούνται: Intruders, Meat boom, Plant boom, Meteor strike, Volcanic eruption και Optimal conditions. Η στοίβα Καρτών Γεγονότων αποτελείται από **πέντε** τυχαία τραβηγμένες κάρτες. Στην κορυφή υπάρχουν δύο κάρτες Γεγονότων του βασικού παιχνιδιού, ακολουθούμενες από μια Κάρτα Γεγονότος Ανθρώπων με πλάτη σπιτιού μια με πλάτη διαμερίσματος και μια με

5 Η **Ζώνη Ανταλλαγών**, η οποία ανανεώνεται στην αρχή κάθε Εποχής, περιλαμβάνει **7 Κάρτες Ζώων** (4 μικρές και 3 μεγάλες) ανεξαρτήτως του αριθμού των παικτών.

6 Στην εκδοχή αυτή, κάθε παίκτης τραβάει **8 κάρτες στο χέρι του.**

Μετά την προετοιμασία, ξεκινάει ένα κανονικό παιχνίδι Darwin's Choice, δηλαδή, παίζετε έξι Εποχές (η Αλλαγή Βιοτόπων γίνεται σε βαθμό 2/3/3/3/3). Ωστόσο, υπάρχει ένας περιορισμός: **κάθε παίκτης έχει τέσσερις Βασικές Ενέργειες ανά Εποχή.** Συνεπώς, μετά από κάθε Εποχή, το πολύ τέσσερις Δείκτες Παίκτη του κάθε παίκτη μπορούν να βρίσκονται στην εκτελεσμένη πλευρά τους.

Μετά την πρώτη Εποχή, οι στοίβες Καρτών Ζώων που περιέχουν μόνο προϊστορικά/εξαφανισμένα είδη **αντικαθίστονται** με τις υπόλοιπες στοίβες Καρτών Ζώων από το κουτί. Επιπλέον, μετά την πρώτη Εποχή οι παίκτες επίσης **ξεσκαρτάρουν τυχόν εναπομείναντες Κάρτες Ζώων** από το χέρι τους. Συνεπώς, στην αρχή της Δεύτερης Εποχής όλοι οι παίκτες **τραβάνε 8 νέες κάρτες στο χέρι τους.**

Μετά τη δεύτερη Εποχή, **οι Περιοχές Ανθρώπων** ανοίγουν και τοποθετούνται στα αριστερά του κάθε Βιοτόπου. Ο Εθνικός Δρυμός τοποθετείται πάνω από την αντίστοιχη Κάρτα Βιοτόπου.

Μετά από έξι Εποχές, κάθε παίκτης μετράει τους Πόντους Δαρβίνου που έχει κερδίσει. Επιπλέον, κάθε παίκτης παίρνει **10 Πόντους Δαρβίνου** για κάθε Κάρτα προϊστορικού Ζώου που έχει τουλάχιστον μια καρδιά και βρίσκεται στο παιχνίδι από την αρχή μέχρι το τέλος. Ο παίκτης με τους περισσότερους Πόντους Δαρβίνου κερδίζει το παιχνίδι.



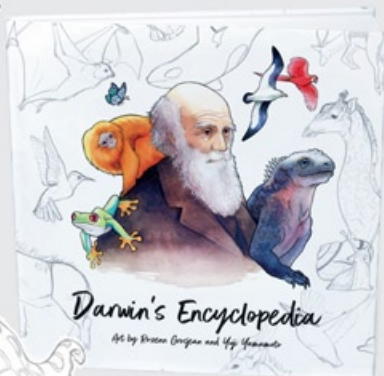
Ευχαριστούμε!

Το «Darwin's Choice - Before and After» χρηματοδοτήθηκε από 1.808 υπέροχους ανθρώπους στο Kickstarter. Είμαστε **βαθύτατα ευγνώμονες** προς όλους όσους εμπιστεύτηκαν εμάς και το όραμά μας. Το «Darwin's Choice - Before and After» όπως είναι αυτή τη στιγμή στα χέρια σας, δεν είναι συνεπώς, μόνο δουλειά της δικής μας ομάδας αλλά σε ένα σημαντικό κομμάτι της και των 1.808 αυτών ανθρώπων.



www.treecer.com

Ο κωδικός QR θα σας στείλει απευθείας στη λίστα των ονομάτων όλων των υποστηρικτών μας. Ρίξτε μια ματιά, μιας και 1.808 είναι ένας πραγματικά μεγάλος αριθμός ανθρώπων.



Θέλετε να μάθετε περισσότερα σχετικά με τα είδη του Darwin's Choice; Τότε η Εγκυκλοπαίδεια του Δαρβίνου είναι ότι χρειάζεστε. Αυτή η εγκυκλοπαίδεια έχει 150 σελίδες γεμάτες με ενδιαφέροντα στοιχεία για περισσότερα από 300 είδη που περιλαμβάνονται στο βασικό παιχνίδι και στην επέκταση. Η υπέροχη εικονογράφηση είναι και πάλι των Rozenn Grosjean και Yuji Yamamoto.

Μπορείτε να αγοράσετε την Εγκυκλοπαίδεια του Δαρβίνου από τη σελίδα μας www.treecer.com (παγκόσμια αποστολή)



Treeceratops



Σχεδιαστές
Marc Dur
Samuel Luterbacher
Elio Reinschmidt

Graphic Design
Intus Creative Studio
www.intustudio.com

Μετάφραση στα Ελληνικά
Νίκος Χριστάκης

Παραγωγή
Treeceratops
info@treecer.com
www.treecer.com

Εικονογράφιση
Rozenn Grosjean
rozenn-illustration.jumdo.com
Yuji Yamamoto.com
<https://yousportrait.com/>

Κανόνες
Marc Dur
Samuel Luterbacher

Επεξεργασία
Diana Ostrat
Yuji A.

Αν επιθυμείτε να συμμετάσχετε σε κάποια από τις μελλοντικές καμπάνιες μας στο Kickstarter, ακολουθήστε μας στα **Social Media** ή **εγγραφείτε στο newsletter** μας στο www.treecer.com, ώστε να μην χάσετε τίποτα!



@Treecer



@Treecer_atops



@Treecer_atops



Περίληψη των Κανόνων

Κάθε παίκτης παίρνει 10 κάρτες. Το παιχνίδι παίζεται αριστερόστροφα σε 4 Εποχές, η κάθε μια από τις οποίες αποτελείται από 3 φάσεις.

I. Φάση Ενεργειών

Βασικές Ενέργειες - Μια ανά σειρά. Μία ανά είδος σε κάθε Εποχή.

Δημιουργία - Δημιουργήστε ένα είδος με τουλάχιστον 1 κεφάλι και 1 σώμα. Οι ονομασίες των ειδών σε όλες τις

- Κάρτες Ζώων πρέπει να είναι οριζοντίως ευθυγραμμισμένες.
- **Μετάλλαξη** - Προσθέστε, αφαιρέστε ή αντικαταστήστε μια Κάρτα Ζώου. Η Διπλή Μετάλλαξη κοστίζει έως 3 Πόντους Δαρβίνου.
- **Μετανάστευση** - Μετακινήστε ένα είδος σε οποιονδήποτε άλλο βιότοπο.

Μετά από μια Βασική Ενέργεια, τα είδη πρέπει να έχουν αρκετή Τροφή για να τραφούν και να καλύπτουν τις Απαιτήσεις του βιοτόπου τους.

Επιπλέον Ενέργειες

- **Τράβηγμα Καρτών** - Ξεσκαρτάρετε όλες τις κάρτες εκτός από 1 και τραβήξτε ξανά. Γίνεται μόνο στην αρχή κάθε Εποχής.
- **Ανταλλαγή** - Στη σειρά του, ο ενεργός παίκτης μπορεί να ανταλλάξει μια κάρτα με τη Ζώνη Ανταλλαγής.

II. Φάση Αξιολόγησης

1. **Έλεγχος Απαιτήσεων** - Όλα τα είδη που δεν καλύπτουν τις Απαιτήσεις του βιοτόπου τους ή της Περιοχής Ανθρώπων «Εθνικός Δρυμός» εξαφανίζονται. Για ένα εξαφανισμένο είδος, ο παίκτης κερδίζει 1 Πόντο Δαρβίνου.
2. **Αξιολόγηση Τροφής** - Αξιολογήστε ποιά είδη τρώνε, ποιά πεινάνε και ποιά τρώγονται.

3. **Επιβίωση** - Όλα τα είδη που επιβίωσαν στο τέλος μιας Εποχής κερδίζουν 1 Πόντο Δαρβίνου.
4. **Προσαρμογή** - Το νικητήριο είδος σε κάθε βιότοπο κερδίζει 2-3 Πόντους Δαρβίνου.
5. **Συγκριτική Δύναμη** - Τα 3 πιο ανταγωνιστικά είδη σε όλους τους βιότοπους, κερδίζουν σε κάθε Εποχή 3, 2 ή 1 Πόντο Δαρβίνου.

III. Φάση Μετάβασης

1. **Κάρτες Γεγονότων** - Μια Κάρτα Γεγονότος Ανθρώπων ανοίγει και εκτελείται. Επιπλέον, η Κατάσταση Φύσης όλων των Περιοχών Ανθρώπων προσαρμόζεται καταλλήλως.
2. **Αλλαγή Βιοτόπων** - 3-4 παίκτες (2/3/3) ή 5-6 παίκτες (3/4/4).
3. **Αναδιανομή Τροφής** - Το Απόθεμα Τροφής προσαρμόζεται στις Απαιτήσεις των νέων βιοτόπων και σε πιθανά αποτελέσματα Καρτών Γεγονότων. Το νέο Απόθεμα Τροφής διανέμεται στα είδη σύμφωνα με την Προσαρμοστικότητα τους.
4. **Δείκτες Παικτών** - Όλοι οι Δείκτες Παικτών γυρίζουν στην πλευρά μη εκτέλεσης.
5. **Ανανέωση Ζώνης Ανταλλαγής** - Οι Κάρτες Ζώων στην Ζώνη Ανταλλαγής αντικαθίστανται από νέες κάρτες.
6. **Αναπλήρωση του Χεριού** - Όλοι οι παίκτες αναπληρώνουν το χέρι τους στις 10 κάρτες.
7. **Νέος Πρώτος Παίκτης** - Ο Δείκτης Πρώτου Παίκτη προχωράει αριστερόστροφα στον επόμενο παίκτη.

Τέλος του Παιχνιδιού

Μετά τη Φάση Αξιολόγησης της τέταρτης και τελευταίας Εποχής, το παιχνίδι τελειώνει. Ο παίκτης με τους περισσότερους Πόντους Δαρβίνου κερδίζει το παιχνίδι. Σε περίπτωση ισοπαλίας, πολλοί παίκτες μπορεί να κερδίσουν ταυτόχρονα.